

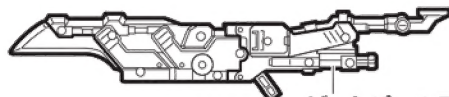
セット内容

- 取扱説明書(本書)…1枚
- 取扱説明書(特命合体)…1枚

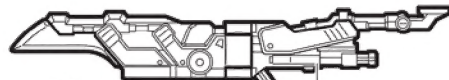
ビートパーツA

ビートパーツC

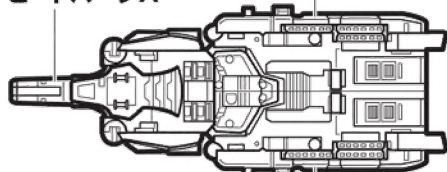
ビートパーツD



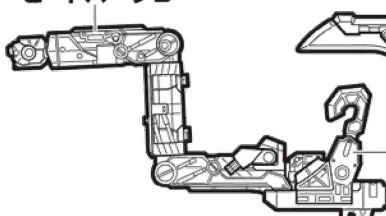
ビートパーツF



ビートパーツG



ビートパーツB



ビートパーツE



注 意

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。



くちくちくしない

使用上の注意

- プラスチック梱包材は開封後すぐに捨ててください。
- 本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファ等)と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。
- 可動部分、取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- 変形・合体の難しいところは保護者の方が手伝ってあげてください。
- ゴーパースタービート本体を持ち上げる時は胴体と底面を持って行ってください。
- 特命合体後の各本体を持ち上げるときは胴体の部分を持ってください。

パーツが外れた場合

ビートパーツA

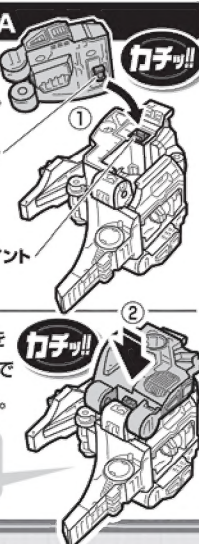
- ①凹凸ジョイントをはめ合わせます。

凸ジョイント

凹ジョイント

- ②ジョイント付近を上から押し込んで
はめ合わせます。

反対側も同様に
行います。



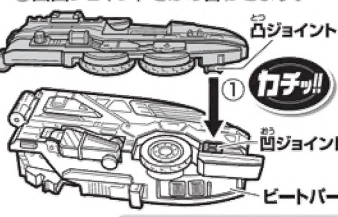
ビートパーツBとC

- ①凹凸ジョイントをはめ合わせます。

凸ジョイント

凹ジョイント

ビートパーツBも同様に
行います。

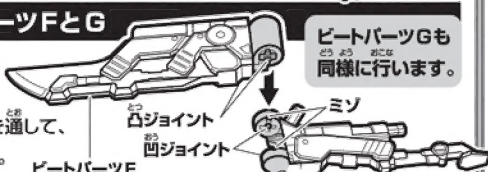


ビートパーツFとG

- 凹ジョイントの
ミゾに
凸ジョイントを通して、
はめ込みます。

凸ジョイント

凹ジョイント



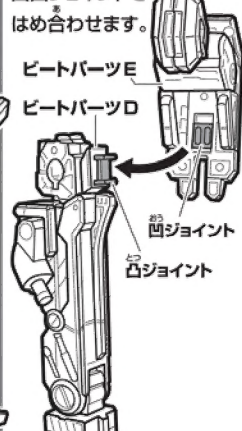
ビートパーツGも
同様に
行います。

ビートパーツDとEが
外れた場合

- 凹凸ジョイントを
はめ合わせます。

凸ジョイント

凹ジョイント



バンダイ・ボーイズトイの楽しいサイト&WEBトリセツ

スーパー戦隊トイパーク

検 索

<http://www.b-boys.jp/>

※携帯電話・PHSからはご利用いただけません。

携帯アンケートにご協力ください!

携帯電話から二次元コードを読み取ってアクセスしてお答えください。
※通信料などはお客様のご負担となります。 ※締め切り:2012年12月末日
※お答えいただいたアンケートは個人を特定しない統計処理に利用させていただきます。
※パソコン・PHS等からはご利用いただけません。

読み取れない場合はこちらを入力してください。 <http://mobile-b.jp/boys/m/>

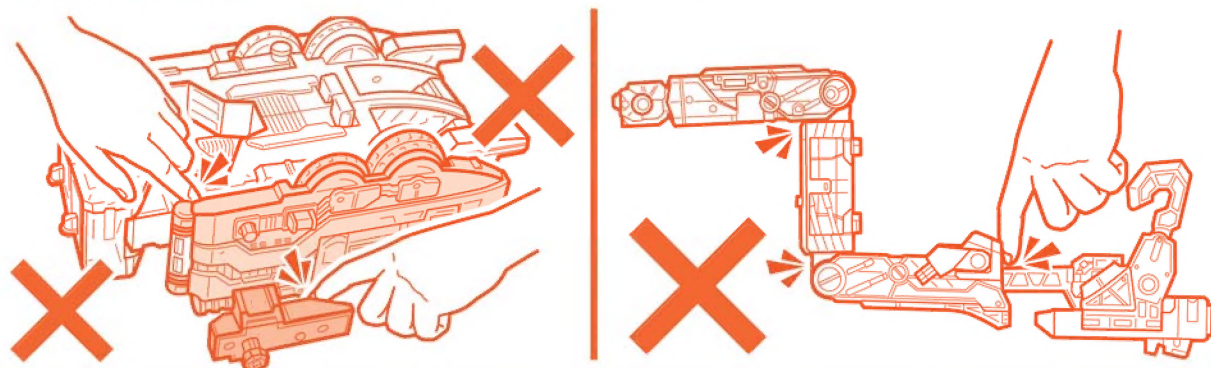


商品コード
755711

保護者の方へ

この枠内では、本商品をご使用になるときに注意していただきたいことを記載しております。
よくお読みいただき、お子様へご説明ください。

指を入れない!! 可動部の隙間に指を入れないでください。



合体の紹介

BC-04 DXゴースタービート

バスターアニマルモード 3ページ

変形

バスタービークルモード 5ページ

変形

ゴースタービート 7ページ

ダブルキャノンモード 9ページ

ダブルソードモード 9ページ

バスターマシン
SJ-05 スタッグビートル (別売り / 発売中) と
特命合体!!

バスターヘラクレス 11ページ

バスターマシン CB-01 DXゴースターエース、
GT-02 ゴリラ、RH-03 ラビット、
SJ-05 スタッグビートル (各別売り / 発売中) と
特命合体!!

グレートゴースター
別紙取扱説明書
特命合体参照

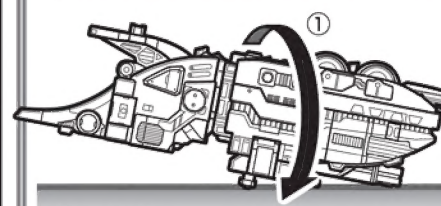
バスターアニマルモード

※セット内容の状態から始めます。

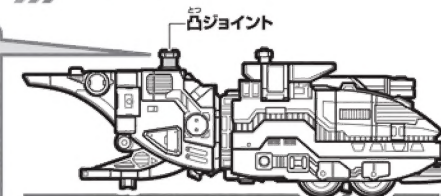
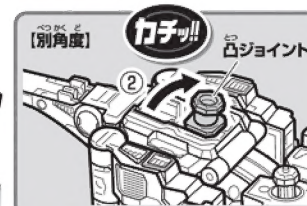
1 脚部

- ① 矢印の方向に本体を回転させて向きを変えます。
- ② ビートパーツAの凸ジョイントを矢印の方向に起こします。

●図のようになります。



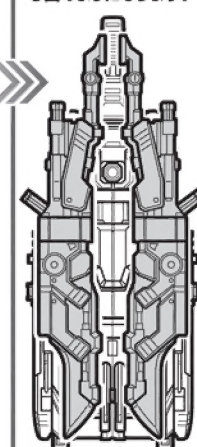
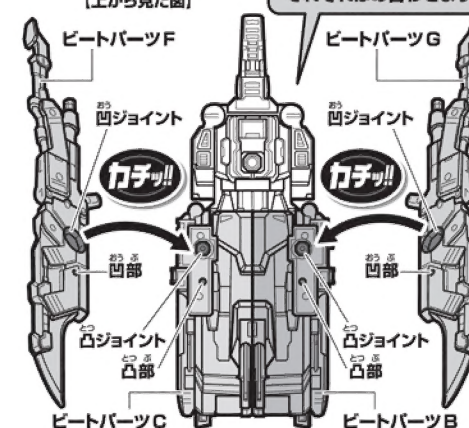
【横から見た図】



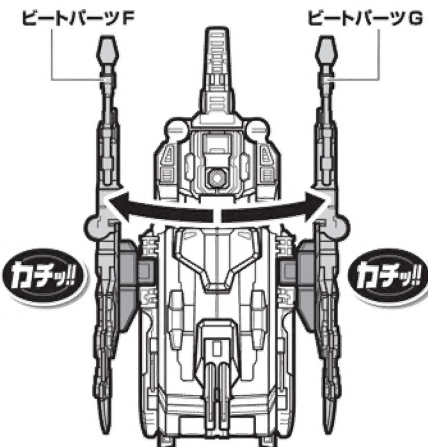
- ② ビートパーツCとF、ビートパーツBとGをそれぞれはめ合わせます。

凹凸ジョイントと凹凸部をそれぞれはめ合わせます。

●図のようになります。

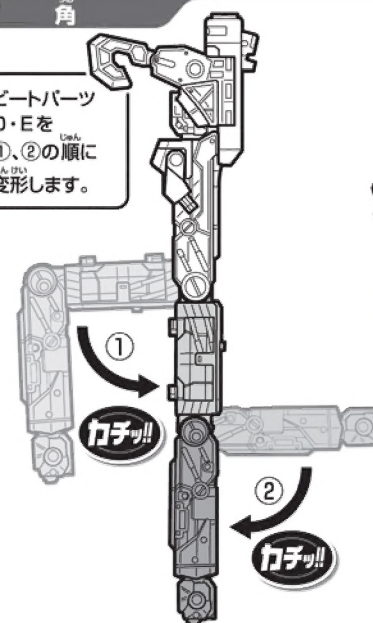


- ③ ビートパーツFとビートパーツGを持ち、それぞれ矢印の方向に変形します。

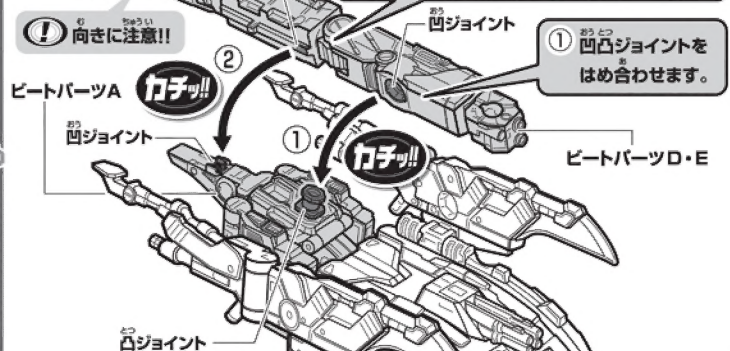
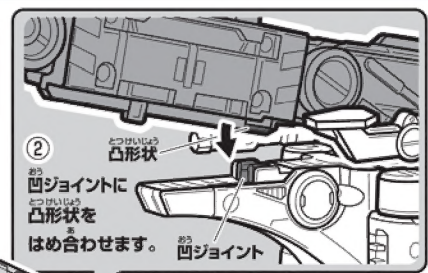


2 角

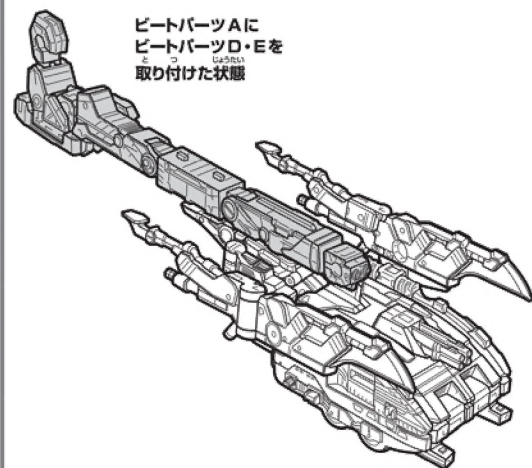
- ① ビートパーツD・Eを①、②の順に変形します。



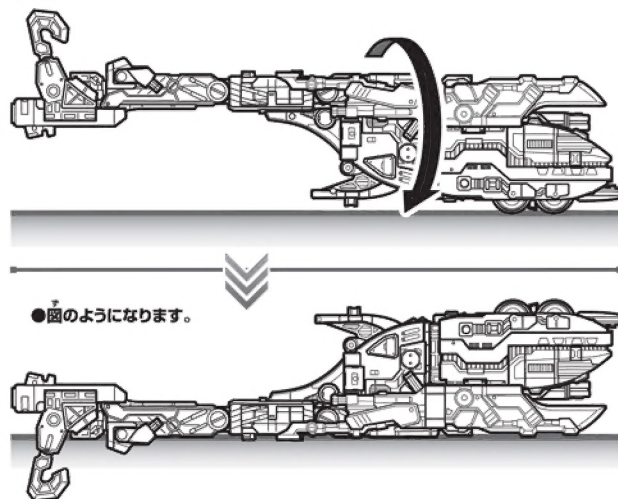
- ② ビートパーツAにビートパーツD・Eを①、②の順に取り付けます。



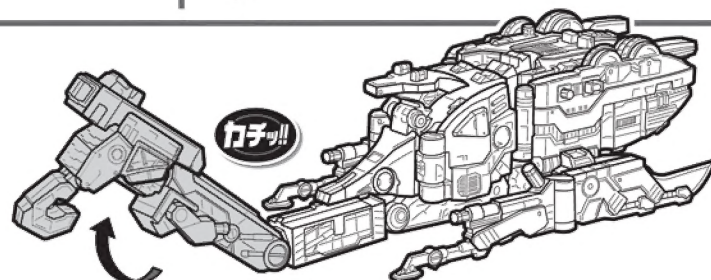
2 角 続 き



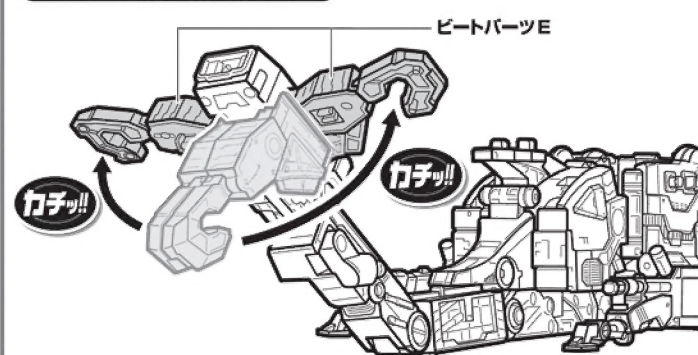
3 矢印の方向に本体を回転させて向きを変えます。 [横から見た図]



4 ビートパーツD・Eの図の部分を
矢印の方向に変形します。

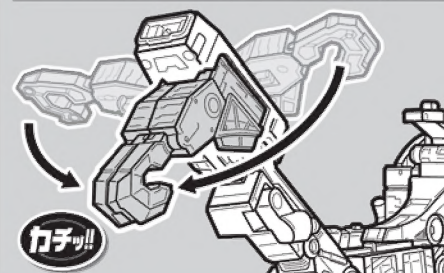


5 ビートパーツEを図のように
それぞれ矢印の方向に開きます。



元に戻すときは... 凸ジョイント 凹ジョイント

凹凸ジョイントを
はめ合わせて
閉じます。

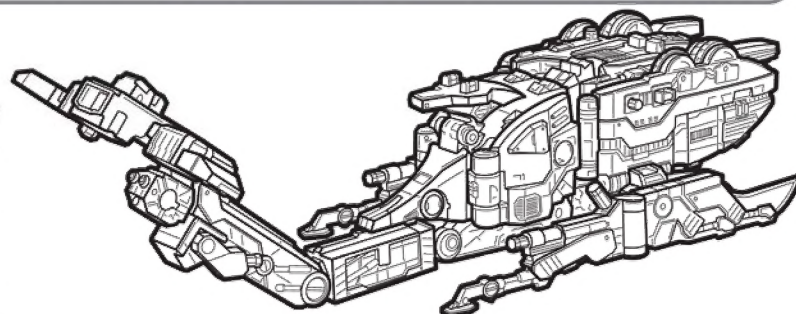


かん せい
完成!!

バスターアニマル
BC-04 ビートル

※合体が解除される恐れがありますので、
上から強くおさえないでください。

元に戻すときは逆の手順で行います。

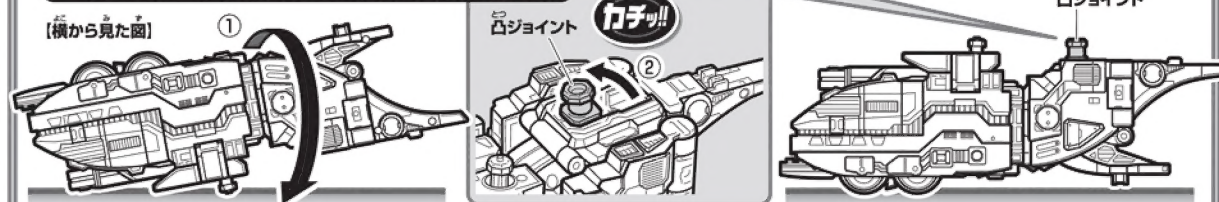


バスタービークルモード

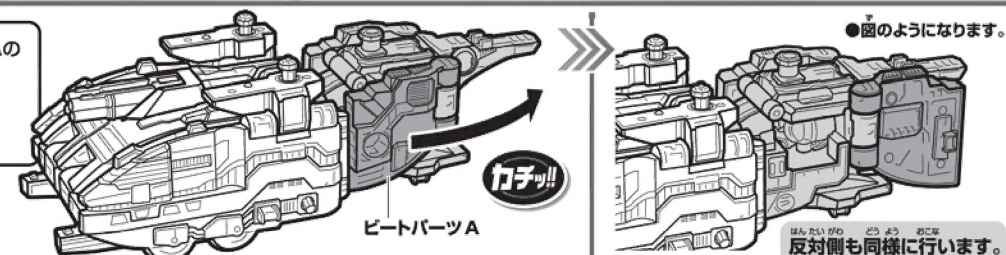
※セット内容の状態から始めます。

1 脚 部

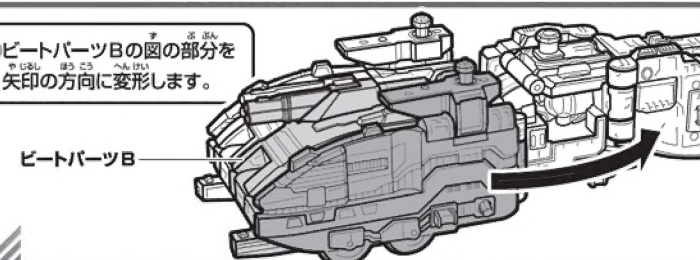
1 ①矢印の方向に本体を回転させて向きを変えます。
②ビートパーツAの凸ジョイントを矢印の方向に起こします。



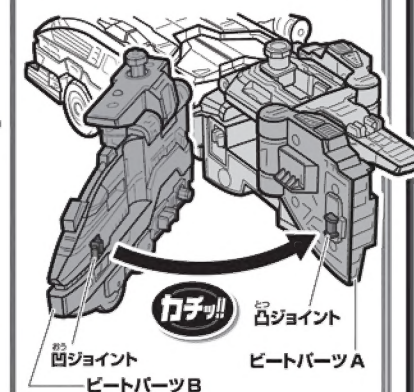
2 ビートパーツAの
図の部分を
矢印の方向に
変形します。



3 ①ビートパーツBの図の部分を
矢印の方向に変形します。



②ビートパーツAの凸ジョイントに、
ビートパーツBの凹ジョイントを
はめ合わせます。



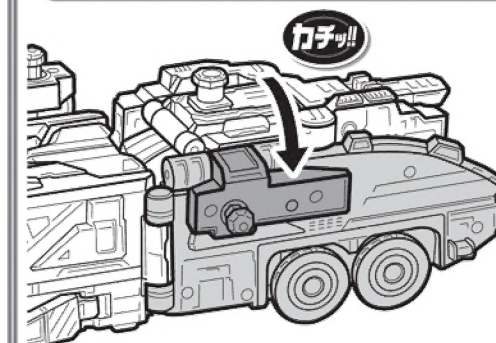
●図のよう
になります。

元に戻すときは...
矢印と逆方向に変形し、
凹凸ジョイントを
カチッとするまで
はめ合わせて閉じます。

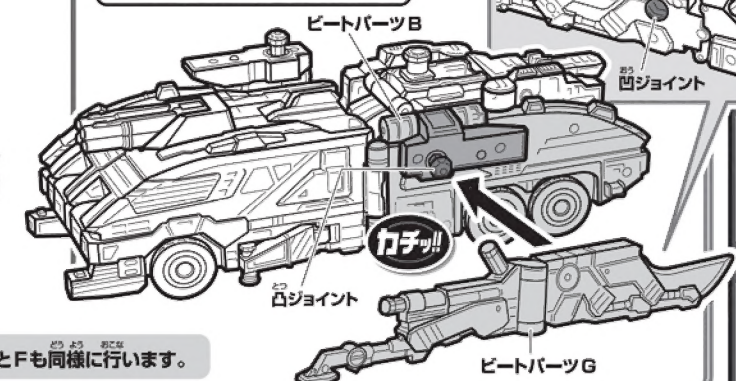
凹ジョイント

凸ジョイント

4 ①ビートパーツBの図の部分を矢印の方向に変形します。



②ビートパーツBの図の部分に
ビートパーツGを取り付けます。

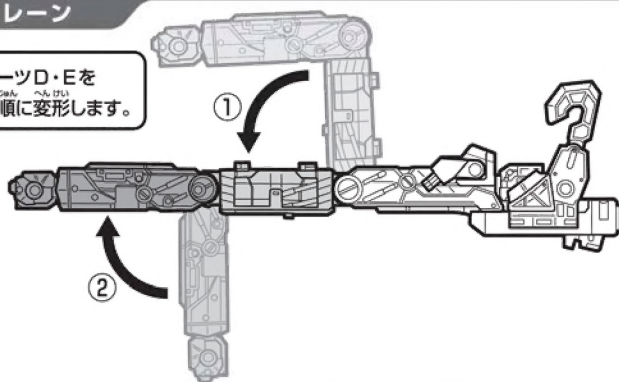


2~4までをビートパーツCとFも同様に行います。

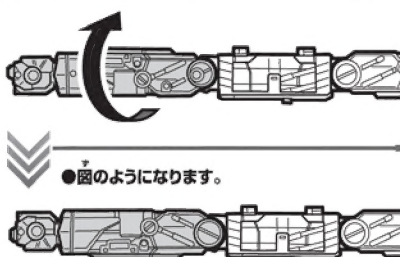
2

クレーン

- 1 ビートパーツD・Eを
①、②の順に変形します。

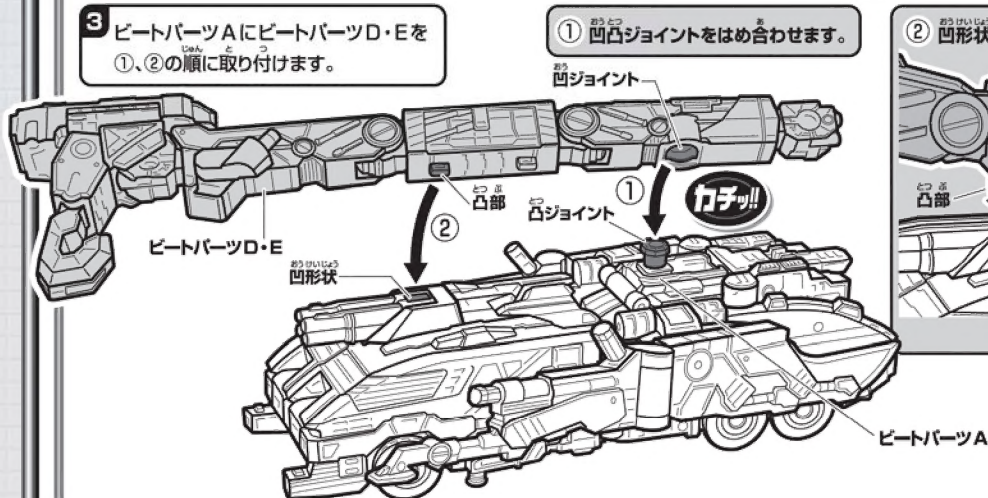


- 2 ビートパーツDの先端を矢印の方向に
回転して変形します。



●図のようになります。

- 3 ビートパーツAにビートパーツD・Eを
①、②の順に取り付けます。



- ① 凹ジョイントをはめ合わせます。

凹ジョイント

凸部

凸ジョイント

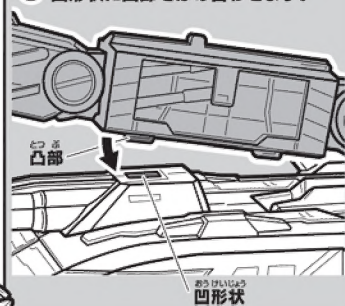
カチッ!!

ビートパーツD・E

凹形状

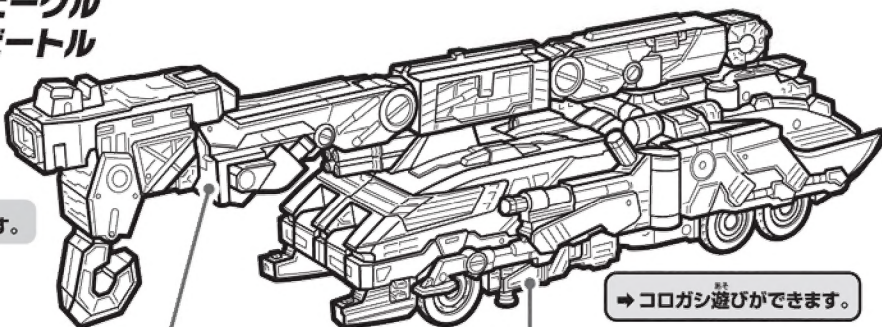
ビートパーツA

- ② 凹形状に凸部をはめ合わせます。

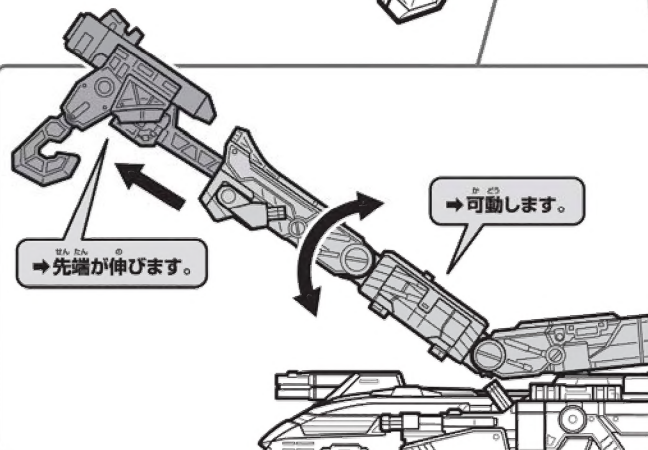
かん せい
完成!!バスタービークル
BC-04 ビートル

※合体が解除される恐れがあります
ので、上から強くおさえつけない
でください。

元に戻すときは逆の手順で行います。

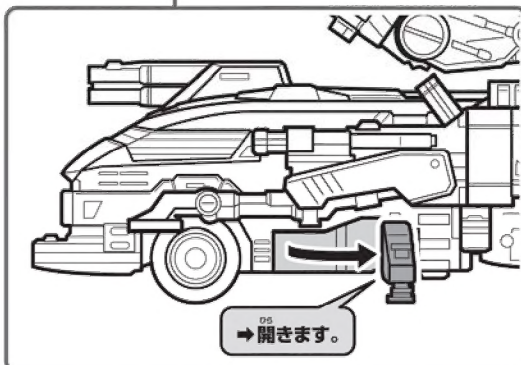


→コロガシ遊びができます。



→先端が伸びます。

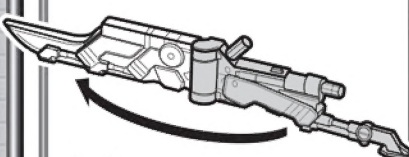
→可動します。



→開きます。

1 胴体・脚部

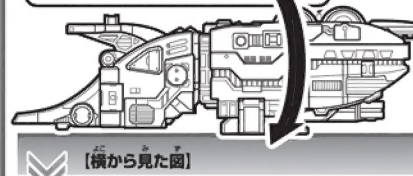
1 ビートパーツFを矢印の方向に変形します。



●図のようになります。

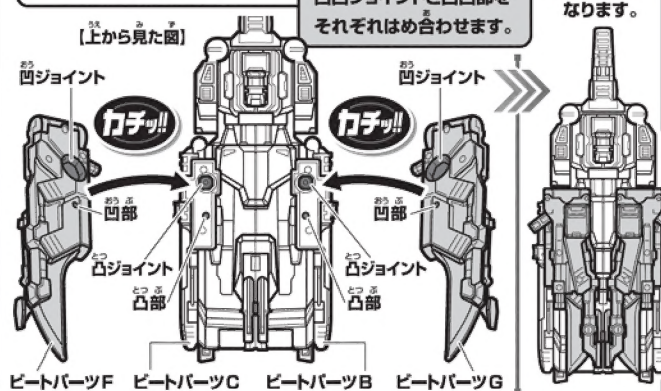
ビートパーツGも同様にいきます。

2 矢印の方向に本体を回転させて向きを変えます。

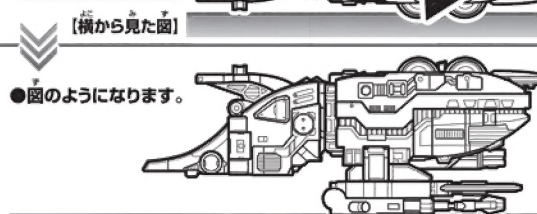


●図のようになります。

3 ビートパーツCとF、ビートパーツBとGをそれぞれはめ合わせます。

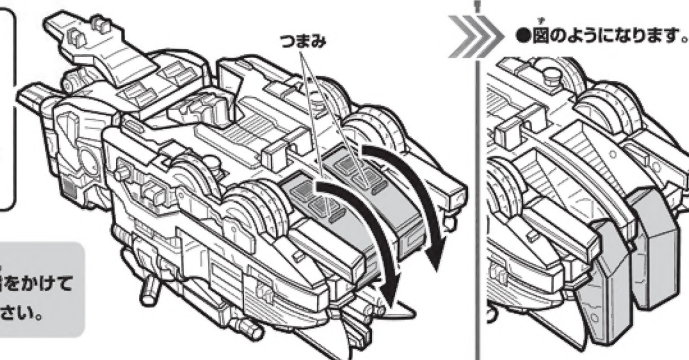


4 矢印の方向に本体を回転させて向きを変えます。



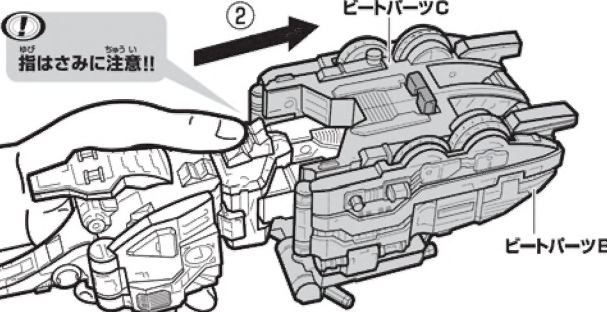
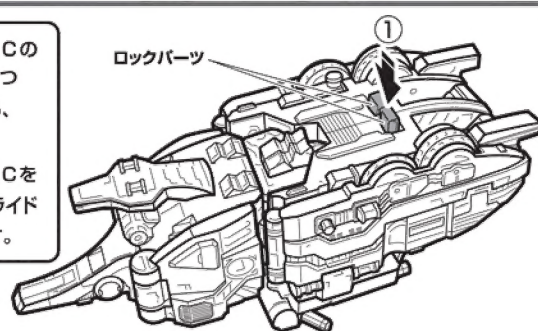
●図のようになります。

5 ビートパーツBとCの図の部分それぞれ矢印の方向に変形します。

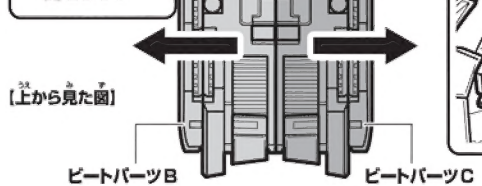


①つまみに指をかけて行ってください。

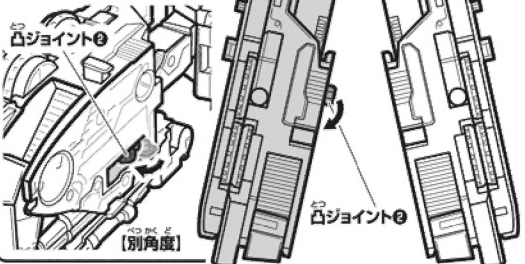
6 ①ビートパーツBとCのロックパーツを2つ同時に押しながら、②図のように持ち、ビートパーツBとCを矢印の方向にスライドさせて変形します。



7 ①ビートパーツBとCをそれぞれ矢印の方向に引っ張って開きます。

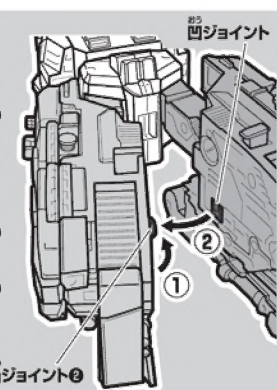


②ビートパーツBの内側の凸ジョイント①を矢印の方向に収納します。



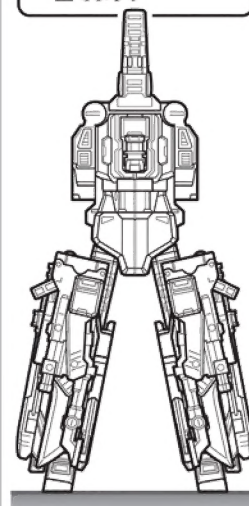
元に戻すときは…

①ビートパーツBの凸ジョイント①を矢印の方向に起こします。
②ビートパーツCの凹ジョイントとビートパーツBの凸ジョイント②をはめ合わせます。

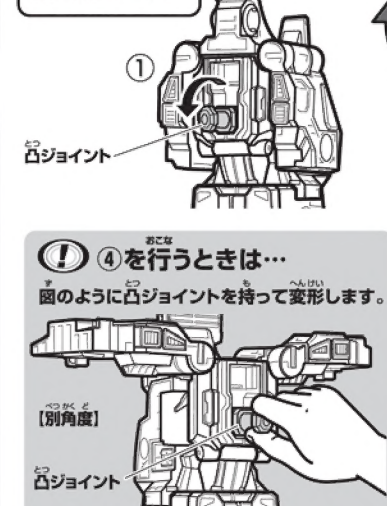


2 腕部

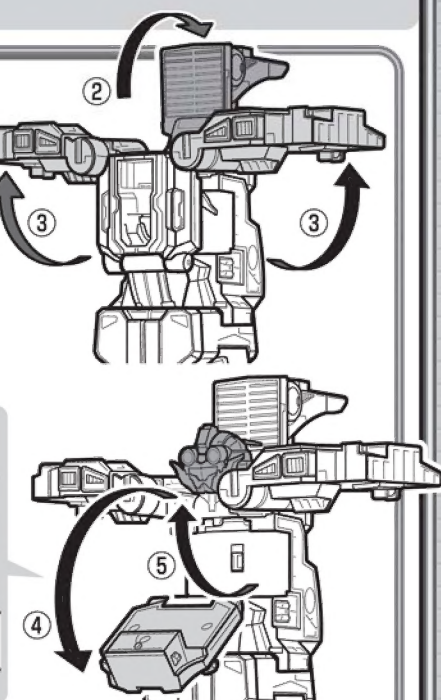
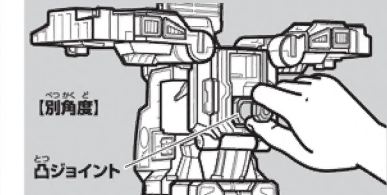
1 図のように水平な面に立てます。



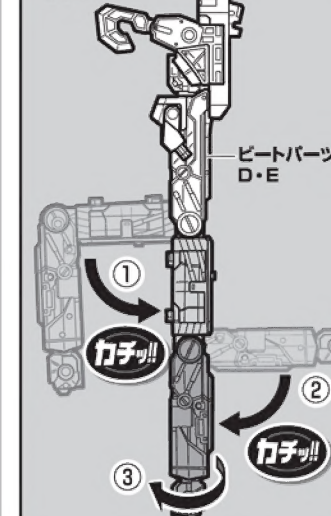
2 ①、②、③、④、⑤の順に変形します。



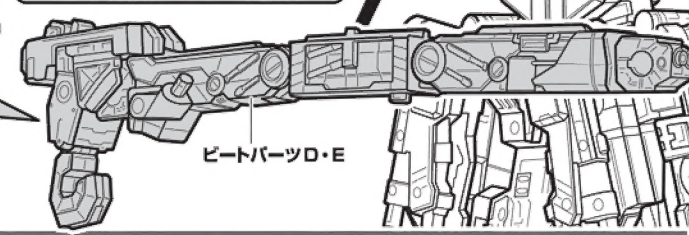
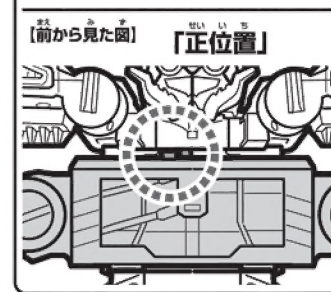
④を行うときは…図のように凸ジョイントを持って変形します。



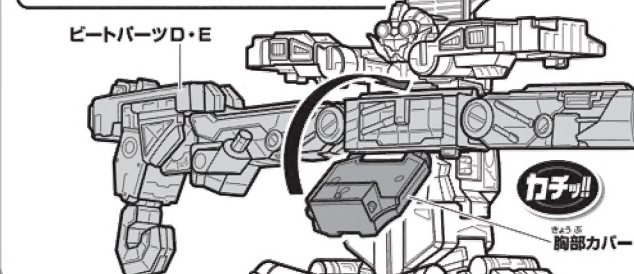
ビートパーツD・Eを①、②、③の順に変形します。



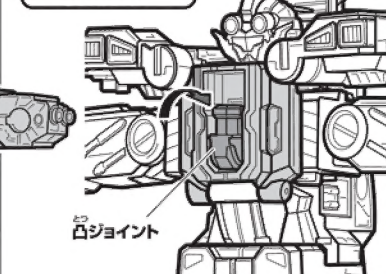
3 変形したビートパーツD・EをビートパーツAの形状に合わせて「正位置」に取り付けます。



4 胸部カバーを矢印の方向に回転させて、ビートパーツD・Eを挟むように閉じます。



5 凸ジョイントを閉じます。



3

腕部②

ビートパーツE

1 ビートパーツEをそれぞれ矢印の方向に開きます。

2 ビートパーツDの両側をそれぞれ、矢印の方向に変形します。

ビートパーツD

カチッ!!

ビートパーツD

3 ゴーバスタービートの角を起します。

角

かんせい 完成!! ゴーバスタービート

※合体が解除される恐れがありますので、上から強くおさえつけないでください。

元に戻すときは逆の手順で行います。

→図のように腕を水平な状態にし、右腕を引っ張ってスライドさせることができます。

ビートパーツD・Eが「正位置」にセットされていないと、右腕をスライドさせることはできません。

「正位置」

スライドした右腕に戻すときは、胸の凸ジョイントを起して胸部カバーを開き、ビートパーツD・Eを「正位置」にセットし直してください。

※安全性を考慮し、胸部カバーが開く構造になっています。

右腕をスライドさせる際は、胸部カバーをおさえながら行ってください。

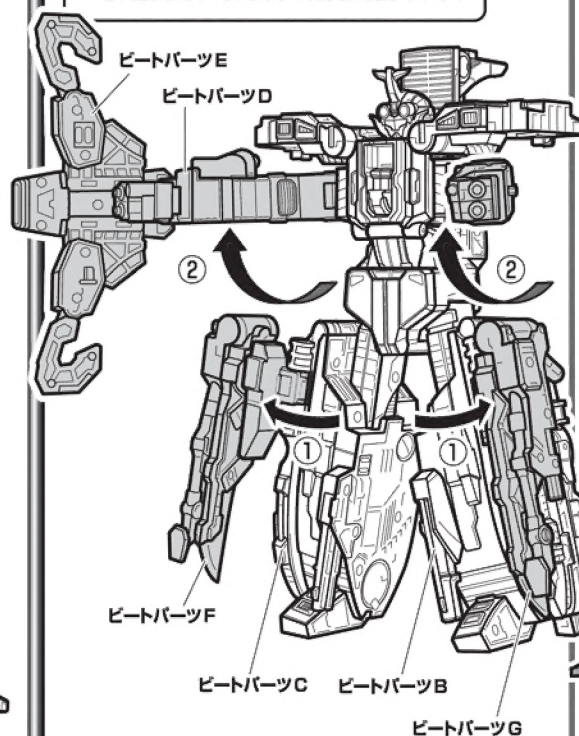


ゴバスタービートのモード変形

※ゴバスタービート完成の状態から始めます。

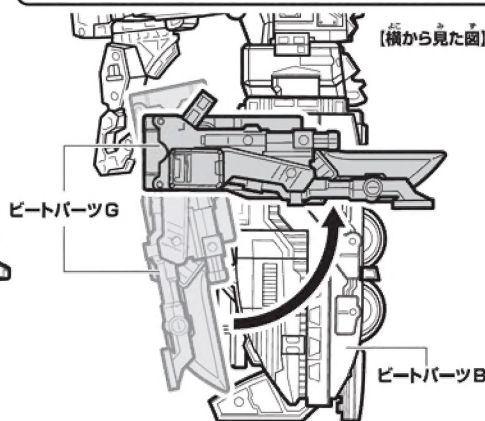
ダブルキャノンモード

1 ①ビートパーツFとGを持ち、それぞれ矢印の方向に変形します。
②両腕をそれぞれ矢印の方向に変形します。

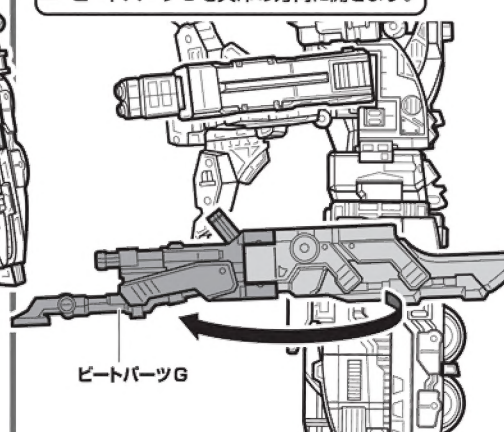


2 ビートパーツGを矢印の方向に回転して変形します。

【横から見た図】



3 ビートパーツGを矢印の方向に開きます。



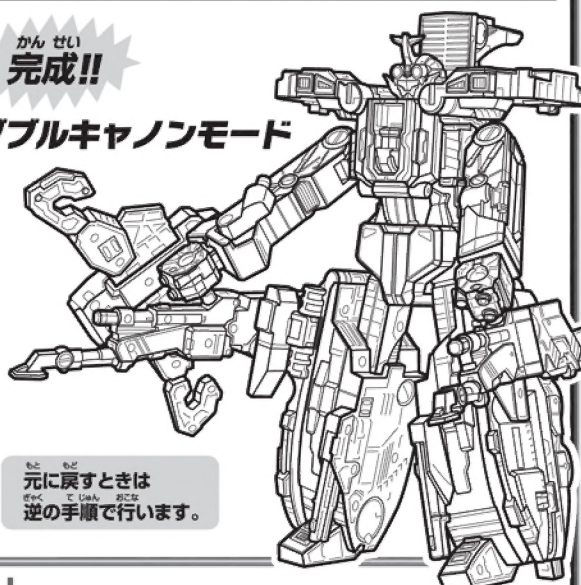
4 ビートパーツDを矢印の方向に変形し、拳にビートパーツGの突起を合わせます

突起

2～4までをビートパーツC・Fも同様に行います。

かんせい 完成!!

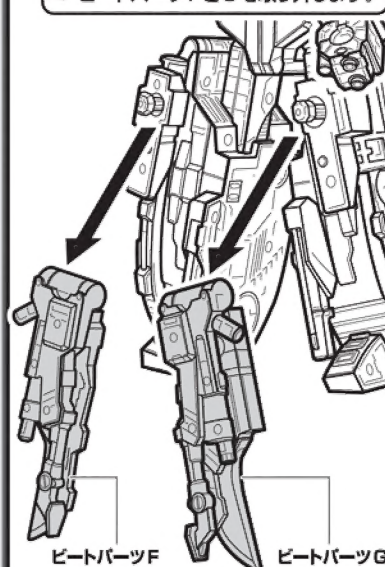
ダブルキャノンモード



元に戻すときは逆の手順で行います。

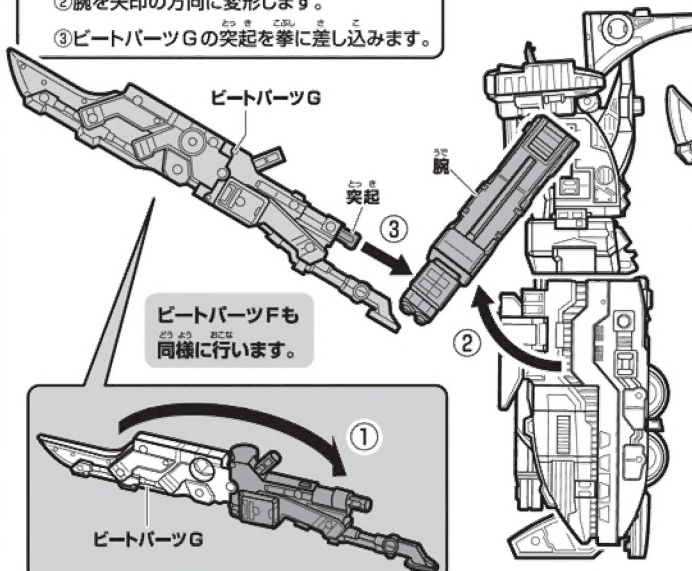
ダブルソードモード

1 ビートパーツFとGを取り外します。



2 ①ビートパーツGを矢印の方向に開きます。
②腕を矢印の方向に変形します。
③ビートパーツGの突起を拳に差し込みます。

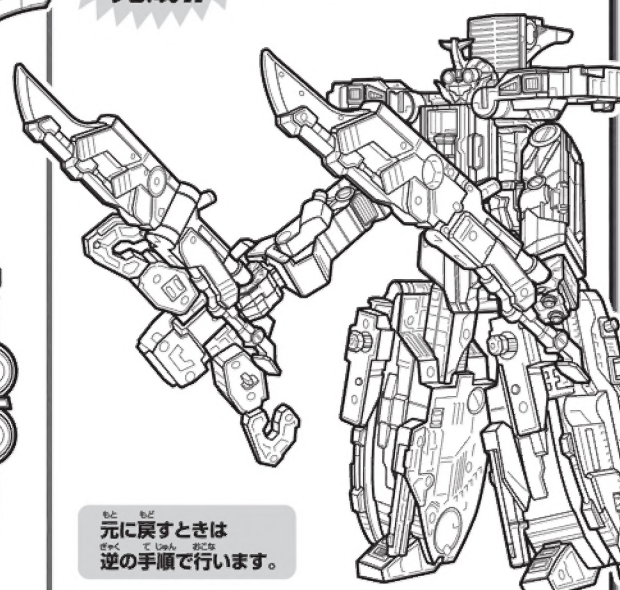
【横から見た図】



ビートパーツFも同様に行います。

かんせい 完成!!

ダブルソードモード



元に戻すときは逆の手順で行います。



別売り商品との運動 バスターヘラクレスへの合体

「バスターマシン BC-04 DX ゴーバスタービート」は「バスターマシン SJ-05 スタッグビートル」(別売り/発売中)と合体して、バスターヘラクレスになります。

BC-04 DX ゴーバスタービートの合体準備

※ゴーバスタービート完成から始めます。

- ①マスクを開きます。
- ②凸ジョイントを起こします。
- ③腕を図の位置まで変形します。

反対側も同様に
行います。

合体準備完了!!
元に戻すときは
逆の手順で行います。

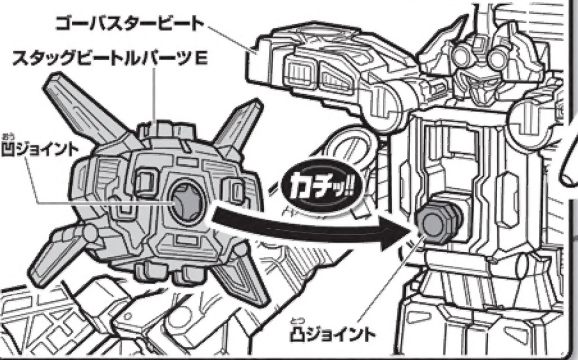
合体のしかた

※「バスターマシン BC-05 スタッグビートル」の合体準備については、別売り商品付属の取扱説明書をご参照ください。

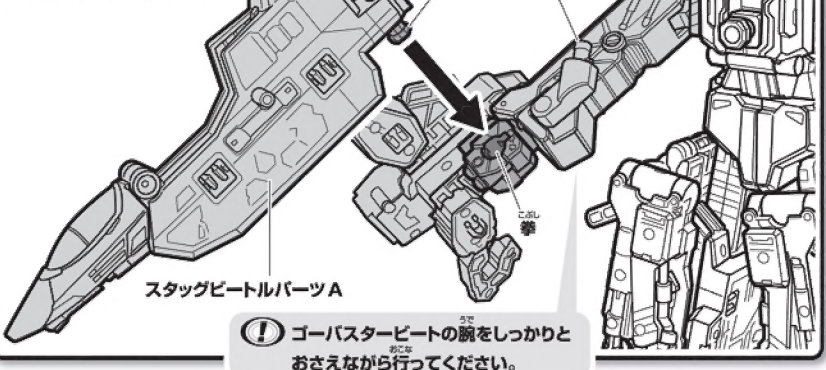
完成!! バスターヘラクレス!!

元に戻すときは逆の手順で行います。

スタッグビートルパーツEの凹ジョイントを
ゴーバスタービートの凸ジョイントにはめ合わせます。



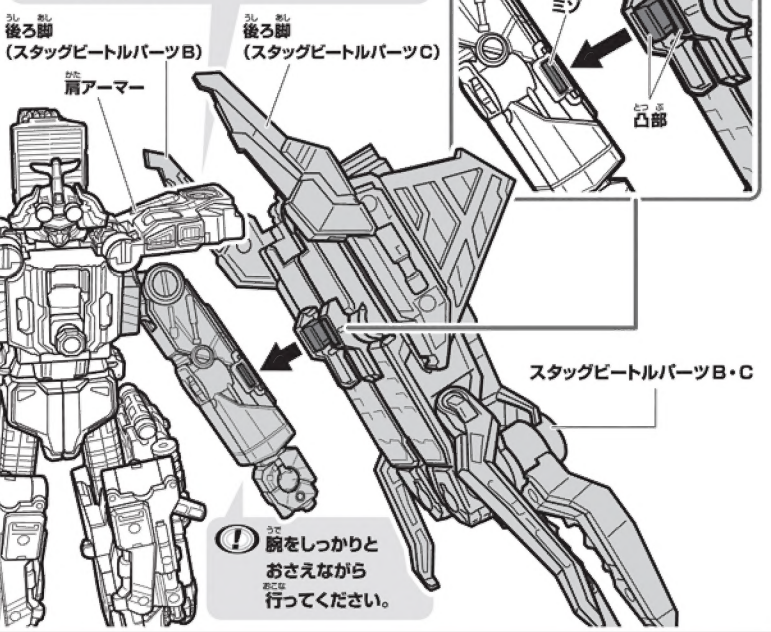
スタッグビートルパーツAの凸部を差し込みます。



左腕

ゴーバスタービートの左腕のミゾにスタッグビートルパーツB・Cの凸部をはめ合わせます。

! スタッグビートルパーツB・Cの後ろ脚の間に
ゴーバスタービートの肩アーマーがくるように
取り付けます。



腰

ゴーバスタービート背面の腰のミゾに
スタッグビートルパーツDを取り付けます。

